
POROČILO ZA JAVNOST ŠT. 1

31 MAREC 2023

Za takojšnjo objavo



PROJEKT AGORA NEXTGEN - NAŠ ZAKAJ

Opaziti je, da volilne pravice ali **politične participacije** na splošno ne uveljavljajo vsi. Veliko volilnih upravičencev se lahko iz različnih razlogov odloči, da ne bodo oddali svojega glasu, ko so odločitve še v teku. Mnogi morda mislijo, da nimajo kaj prispevati ali pa da jih politični dogodki ne zanimajo. To velja tako za odrasle kot za mlade. Vendar pa je razlog za ta dvom pogosto pomanjkanje znanja. Če ljudje ne razumejo določenih procesov, se je običajno temu lažje izogniti, kot pa se s tem podrobneje ukvarjati. V zadnjih letih se EU sooča z nizko stopnjo politične udeležbe. Ta trend je še posebej opazen med mladimi. Manj verjetno je, da bodo mladi sodelovali v političnih procesih, zato odločevalci ne posvečajo toliko pozornosti njihovem družbenemu položaju in ne obravnavajo težav, s katerimi se soočajo, kot to velja za druge skupine.

Predvsem želimo ustvariti podlago za naslednjo generacijo volivcev, da bodo lahko samostojno in neodvisno sprejemali odločitve ter svoja mnenja zagovarjali z utemeljenimi argumenti. Najpomembnejša osnova za to je, da mladi pridobijo potrebno znanje o demokratičnih procesih in sprejemanju odločitev. Naš projekt ponuja priložnost, da v te temelje položimo več manjših gradnikov in da bodočim volivcem z interaktivnimi in v mlade usmerjenimi metodami ponudimo orodja za sodelovanje in politično udejstvovanje.


Prepričani smo, da je mlade mogoče usposabljanje in vključevati v proces s pomočjo simulacijskih iger, izobraževalnih videoposnetkov in dogodkov, da bi jim politični procesi postali dostopnejši in razumljivejši v skladu z geslom "učenje z delom". Viri, ki jih bomo pripravili, so namenjeni dvigu kompetenc mladih in mladine: spletna učna platforma Agorina medijska knjižnica na spletni strani projekta, simulacijska igra Agora NextGen (o volilnih procesih), zagovorniški priročnik o različnih vidikih in možnostih demokratične participacije. Ti inovativni viri prispevajo k razvoju kakovosti mladinskega dela, izboljšanju digitalnih spretnosti in kompetenc partnerskih organizacij, mladinskih delavcev ter mladih in drugih zainteresiranih strani in multiplikatorjev, ki jih želimo vključiti in doseči z različnimi dejavnostmi razširjanja.

UVODNO SREČANJE NA SLOVAŠKEM




V petek, 24. marca, so se projektni partnerji prvič srečali v Trnavi na Slovaškem. Pogovarjali smo se o ciljih, namenih in konkretnem časovnem načrtu projekta. Velik del dneva smo preživeli v skupini in s pomočjo skupinskega dela debatirali o rezultatih in izvajanju projekta.

Prihodnji rezultati projekta:

-  Agora's Media Library - je učna platforma z mešanico novih inovativnih in ustvarjalnih medijskih gradiv, ki bodo mladinskim delavcem zagotovila nova orodja, ki jih bodo lahko uporabili pri dejavnostih, osredotočenih na teme aktivne participacije, demokratičnih institucij, politične konkurence, etične kampanje, političnega komuniciranja itd. , ter pomagala pri izobraževanju mladih o načelih aktivnega državljanstva, kako politiki in aktivisti uporabljajo določena orodja za usmerjanje ljudi, kako kritično oceniti politične kampanje ali kako voditi etične in pozitivne kampanje.

Simulacijska igra Agora NextGen - Igra bo mlade popeljala skozi proces volitev in jim pokazala, kako lahko različni akterji vplivajo na proces demokracije, ter jih opremila z znanjem, kako pristopiti k volitvam - predvsem kot volivec, pa tudi kot aktivist ali mladi politik. Cilj igre je ustvariti spodbudno učno okolje, ki bo spodbudilo občutke navdušenja, tekmovalnosti in napredka, kar bo spodbujalo učenje in celoten proces pridobivanja znanja pri mladih.

 **Zagovorništvo za spremembe** - rezultat projekta je opremiti mladinske delavce in mlade z znanjem in veščinami, potrebnimi za povečanje načinov demokratične participacije, povečanje glasu civilne družbe in zagovorništvo javnih interesov na lokalni, regionalni, državni, evropski in globalni ravni. Dva glavna rezultata sta: vodnik in tečaj usposabljanja za mladinske delavce. Ideja je, da bi bil to priročnik, ki bi mladinskim delavcem in mladinskim voditeljem omogočal pridobivanje znanja ter nasvetov in napotkov za učinkovito znanje, ki bi potekalo korak za korakom, od nič pa vse do napredne ravni. Ko bosta združena, bo na podlagi vsebine vodnika posneta avdiovizualna gradiva: serija predavanj, videoposnetkov in podkastov za raziskovanje in razvijanje znanja, spretnosti in kompetenc učinkovitega zagovorništva.



**DRUŽBENI
MEDIJI - SLEDITE
NAM**

@agoraproject2023

